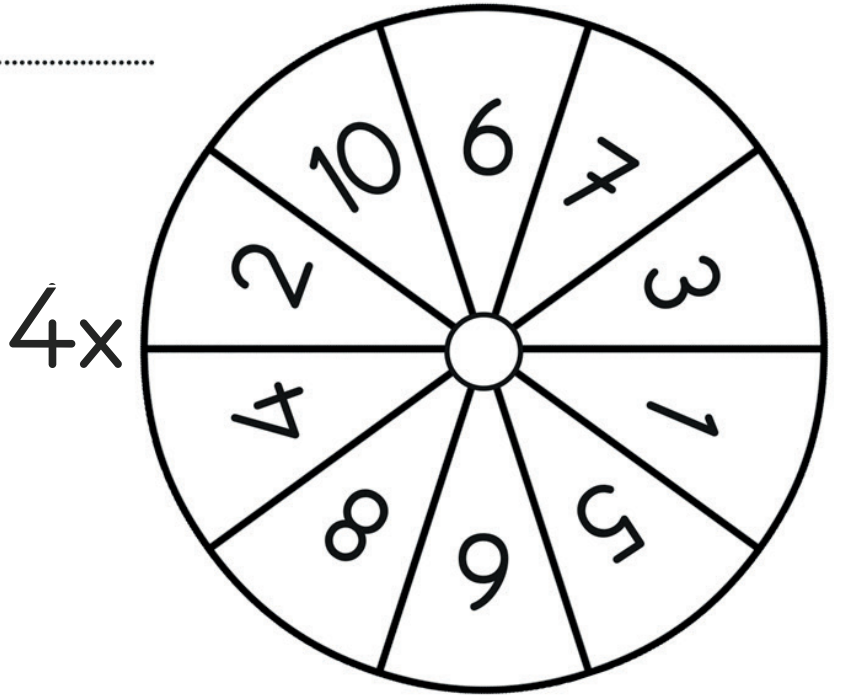


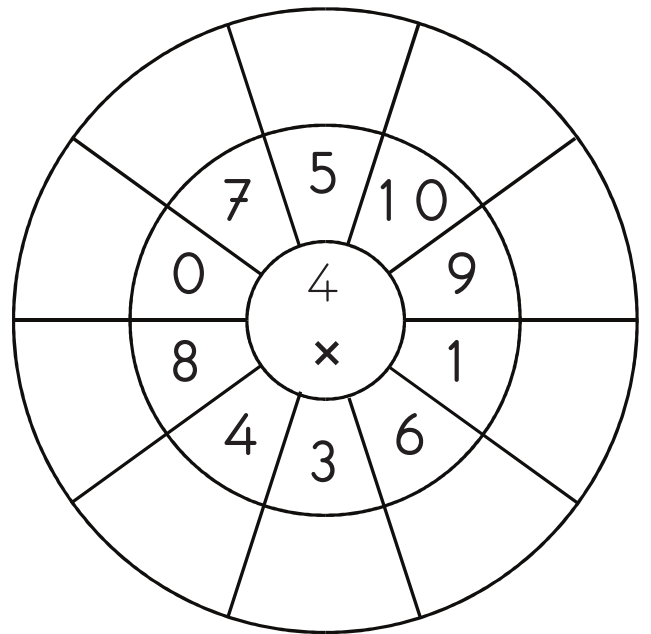
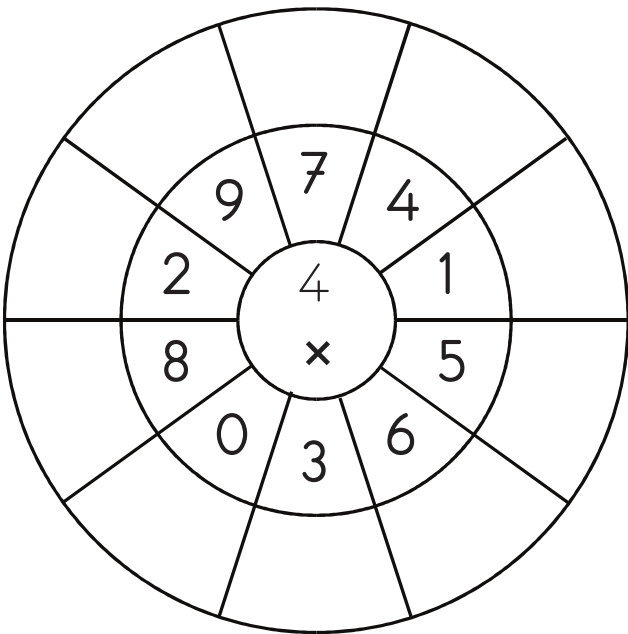
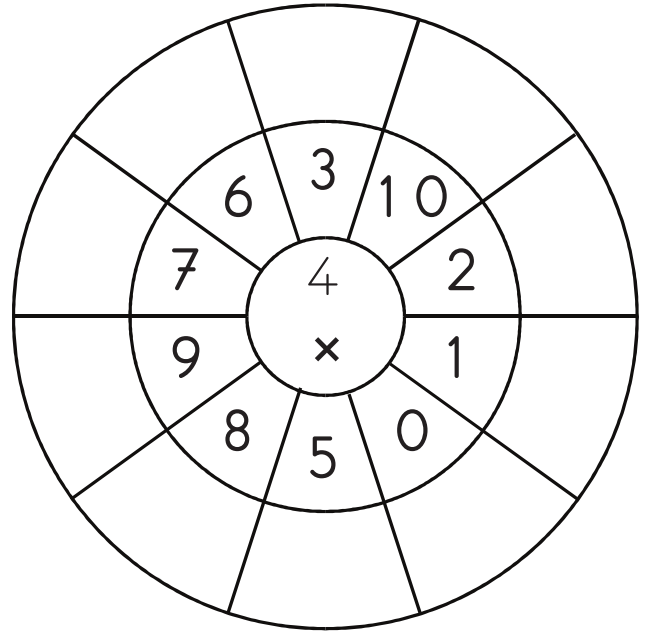
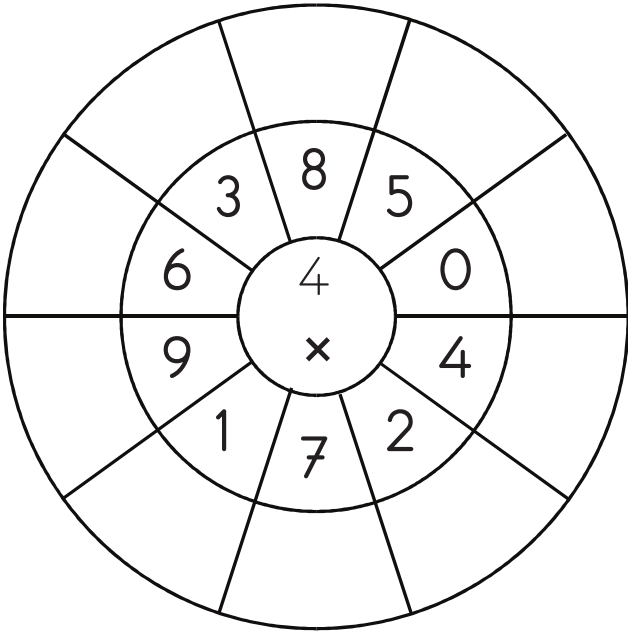
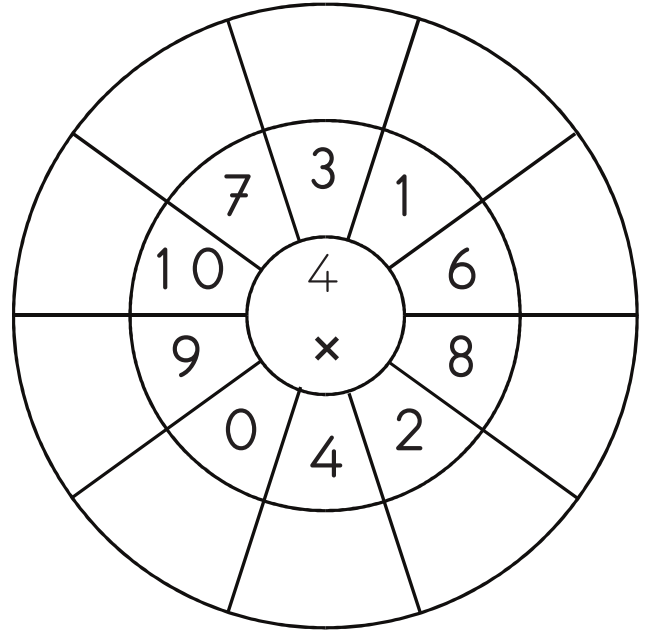
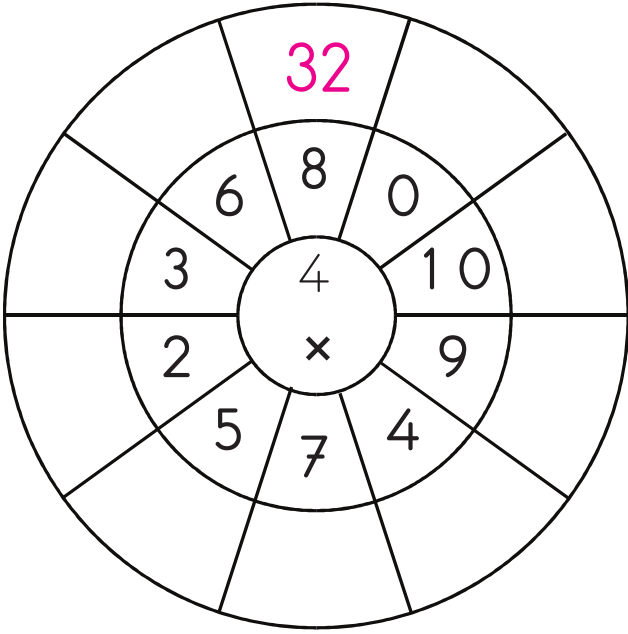
Adı- Soyadı:

● Bu etkinliđi yapman için bir ataş gerekli. Ataşın ucunu çemberin tam ortasına koy. Kaleminin ucu ile ataş sabitle ve parmađının yardımı ile ataş hızlıca çevir. Ataşın diđer ucu hangi sayıya geliyorsa o sayıyı 4 ile çarp. Sonra işleminin sonucunu aşığıdaki noktalı yerlere yaz.



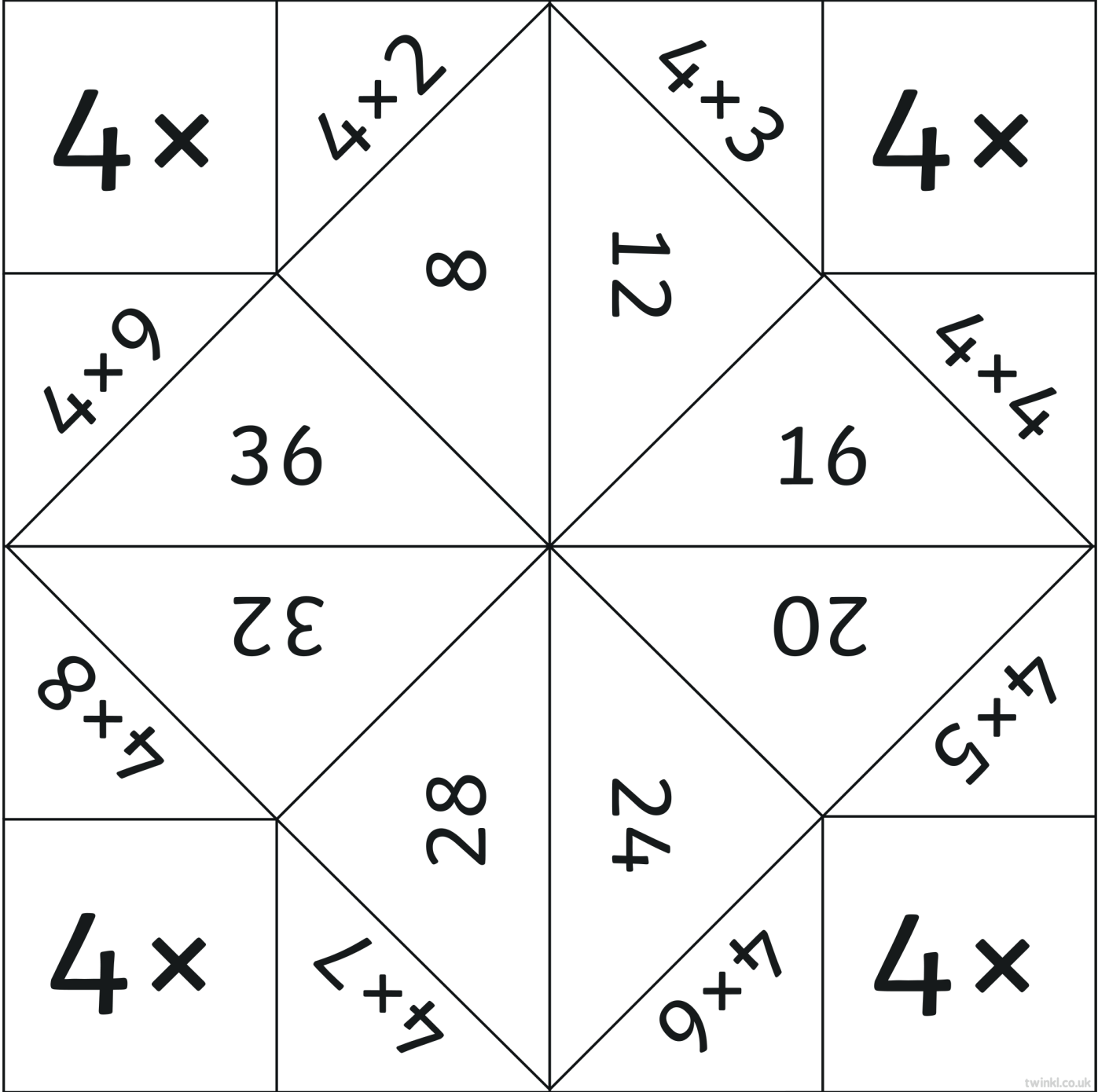
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =
4x =	4x =	4x =	4x =

● Aşağıdaki çarpma işlemlerini örnekteki gibi yapınız.



KAĞITTAN TUZLUK OYUNU

● En sevilen oyunlardan birisi olan kağıttan tuzluk oyunu ile çarpma işlemi yapmaya ne dersiniz?



● Kağıttan tuzluk yapımını gösteren videoyu ilkokul1.com 'daki 2. sınıf günlük ödevler 19. hafta paylaşımında bulabilirsiniz.