

EĞLENCELİ ŞİFRELI ÇARPMA 1

*3 ve 4. Sınıf seviyesinde çarpma işlemi konusunda tekrar amaçlı kullanılabilcek **eğlenceli** bir çalışmadır.

*Görsellerin değerleri kullanılarak işlemlerin yapılması ve şifrenin oluşturulması isteniyor.

*Set 3 farklı çalışmadan oluşmaktadır.













ilkokul1.com

Yunus KÜLCÜ

EĞLENCELİ İŞLEMLER

Aşağıdaki tablodaki değerlere göre işlemleri yapın ve şifreyi bulun.

 8	 9	 4	 11	 10
 5	 7	 2	 6	 3

A

A

L



F



X



X



X



X

K

Z

L

A



X



X



X



X

Y

O



X













X

110	16	15	54	70	88	24	45	12	14

EĞLENCELİ İŞLEMLER

Aşağıdaki tablodaki değerlere göre işlemleri yapın ve şifreyi bulun.

 6	 3	 9	 8	 7
 2	 4	 5	 11	 10

İ

K

F

S

X 


X 


X 


X 


İ

E

R

M

X 


X 




X 


X 


R

İ






X 


X 


70	32	55	63	4	90	33	18	48	20

EĞLENCELİ İŞLEMLER

Aşağıdaki tablodaki değerlere göre işlemleri yapın ve şifreyi bulun.

 11	 7	 9	 4	 5
 10	 2	 3	 8	 6

E

i

M

R

X 


X 


X 


X 


R

D

T

i

X 


X 


X 


X 


A

L

X 


X 


25	24	12	121	28	72	8	21	100	54