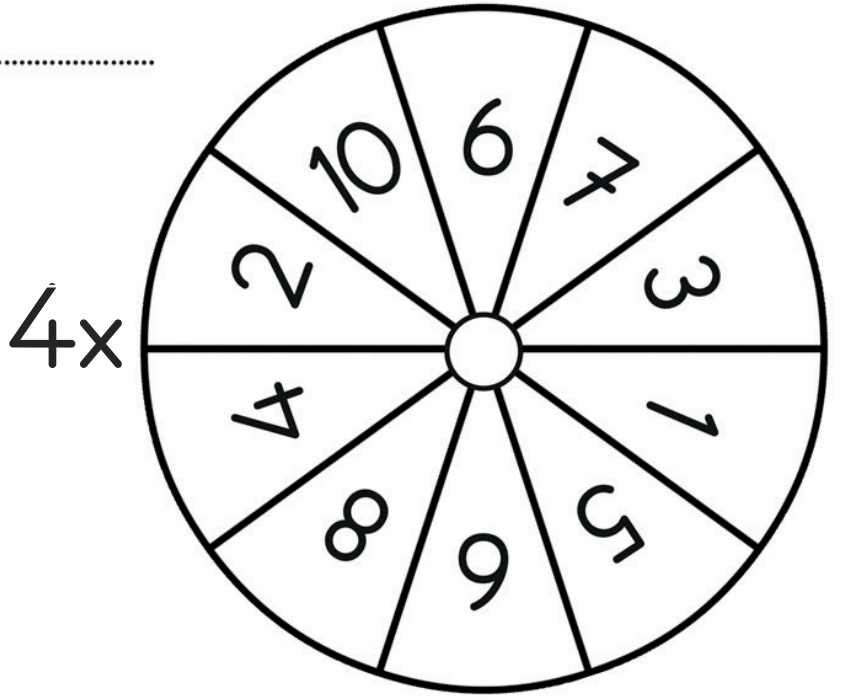


Adı- Soyadı:

● Bu etkinliđi yapman için bir ataş gerekli. Ataşın ucunu çemberin tam ortasına koy. Kaleminin ucu ile ataş sabitle ve parmađının yardımı ile ataş hızlıca çevir. Ataşın diđer ucu hangi sayıya geliyorsa o sayıyı 4 ile çarp. Sonra işleminin sonucunu aşığıdaki noktalı yerlere yaz.



$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$
$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$	$4x \dots = \dots$